PROJEKT: Gra Piętnastka (układanka)

Moim projektem będzie cała gra piętnastka. Jest to gra polegająca na odpowiednim ułożeniu kwadracika z numerem na miejscu w planszy. Mój program będzie składał się z 3-4 podstawowych klas:

Game\_window – wyswietlająca okno gry i związane z nim rzeczy

Board – wyświetlająca planszę gry

Puzzle – element który przesuwamy

Exit\_ask – okno, pytające czy na pewno chcemy wyjść

Button – przycisk wykonujący akcję

W main\_menu do wyboru będzie tryb samodzielnej gry oraz tryb w którym pomaga nam komputer.

Ruch będzie polegał na naciśnięciu danego puzzla, po czym gdy będzie to możliwe poruszy się w możliwe miejsce. W trybie wspomaganym przez komputer, będziemy mogli posiłkować się wyliczeniem komputera, które wskaże nam najlepszy kwadracik do przesunięcia.